

BAJABOT

Torneo de Creatividad Robótica

CONVOCATORIA 2024

CATEGORÍA B- SECUNDARIA
MODALIDAD: "SEGUIDOR DE LÍNEA"

El Trompo, Museo Interactivo Tijuana en colaboración con IBERO, UABC, ITT, CITEDI, UTT y CUT Universidad invita a participar a *estudiantes de nivel secundaria* que *este vinculado al área de la robótica* a participar en la 15va edición del Torneo de Creatividad Robótica BajaBot.

El objetivo del torneo a este nivel *es despertar el interés de la robótica en los niños y jóvenes al promover oportunidades de aprendizaje haciendo uso de la robótica, de tal manera que los participantes desarrollen y muestren sus habilidades al diseñar, construir y programar robots para una competencia que involucra un seguidor de línea.*

CRITERIOS DE LA COMPETENCIA

El reto de la competencia *consiste en construir y programar un robot autónomo educativo (de la línea LEGO, MBOT U OTRA TECNOLOGÍA COMERCIAL similar a las anteriores) que tenga la capacidad de recorrer pistas de líneas negras sobre fondo blanco. Dichas pistas podrán incluir curvas de más de 90 grados y/o discontinuidades. El robot debe ser capaz de recorrer todo el camino en el menor tiempo posible y de manera autónoma.*

DESCRIPCIÓN DE LOS PARTICIPANTES:

- *Podrán participar todos los alumnos inscritos en nivel secundaria de cualquier año escolar.*
- *Deberán demostrar estar inscritos en una institución educativa de nivel secundaria municipal, estatal o nacional, pública o privada.*

DESCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS

- Estarán integrados por 2 participantes.
- Podrán ser mixtos, de diferentes grados y/o diferentes escuelas.
- El asesor podrá inscribir un máximo de 2 equipos. En caso de que sean más de 2 se agregará un co asesor.
- Podrán participar equipos independientes que no representen a ninguna institución o de cualquier club, siempre y cuando cumplan con los requisitos de la convocatoria.

DOCUMENTACIÓN INSCRIPCIÓN

Se realizará el proceso de inscripción (*Proceso en el documento CONVOCATORIA GENERAL*).

- Formato de inscripción con sello de la institución representante (en caso de que aplique) y nombre/firma del asesor.

Participante

- Acta de nacimiento.
- Credencial escolar o comprobante de estudios vigente al momento del torneo.

Tutor

- Copia de la identificación oficial con fotografía del tutor.
- Carta de autorización firmada por el tutor.

Aesor

- Copia de una identificación oficial con fotografía.

*Esta documentación se entregará vía digital o física antes del **15 del abril del 2024**.

Para cualquier información de contacto favor de comunicarse al museo con el área de Servicios Educativos.

Teléfono: 664 634 34 76

Correo electrónico: educativos@eltrompo.org

Página web : <http://www.bajabot.com/>

Facebook: <http://www.facebook.com/bajabot>

Atentamente
Coordinación BajaBot 2024



CARTA DE AUTORIZACIÓN CATEGORÍA B

Tijuana, Baja California a ____ de _____ del 202__

Yo _____

(tutor) del participante _____

quien cursa actualmente el _____ año del nivel **secundaria** y es integrante

del equipo (nombre) _____ de la

categoría B.

Por medio de la presente autorizo que participe en el concurso del **Torneo de creatividad robótica BAJABOT 2024** que organiza El Trompo, Museo Interactivo Tijuana, a celebrarse el **domingo, 21 de abril del 2024**, en las instalaciones del Mureo.

Nombre y firma del tutor

