

BAJABOT

Torneo de Creatividad Robótica

CONVOCATORIA 2024

CATEGORÍA D- SUPERIOR Y POSGRADO MODALIDAD: "FINDERBOT"

El Trompo, Museo Interactivo Tijuana en colaboración con IBERO, UABC, ITT, CITEDI, UTT y CUT Universidad invita a *estudiantes* de nivel **nivel superior y posgrado** que este vinculado al área de la robótica a participar en la 15va edición del Torneo de Creatividad Robótica BajaBot.

El objetivo del torneo a este nivel es:

- Promover el interés por la Ciencia y la Tecnología en los jóvenes de la región a través de la robótica.
- Promover el interés en la robótica en los *estudiantes* de nivel superior y posgrado a través del diseño y desarrollo de un prototipo robótico con la capacidad de desplazar objetos.

CRITERIOS DE LA COMPETENCIA

El FinderBot es un prototipo de robot móvil con la capacidad de desplazar objetos fuera de un área delimitada por una línea de color negro, sin salir completamente del área (en esta competencia desplazaran varos del número 12). La categoría FinderBot consiste en diseñar e implementar dicho robot en una competencia real, desplazando los objetos en el menor tiempo posible.

DESCRIPCIÓN DE LOS PARTICIPANTES:

- El evento se dirige a *estudiantes* de nivel superior y posgrado, mayores de edad (18 años cumplidos a la fecha del evento), inscritos en cualquier programa escolarizado que cuente con registro ante la Secretaría de Educación Pública.
- Deberán demostrar estar inscritos en una institución educativa.

DESCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS

- Estarán integrados de mínimo 2 y máximo 3 participantes.
- Podrán ser mixtos y de diferentes grados.
- Entre los participantes se debe de asignar un capitán de equipo al momento del registro. Este se inscribirá como Participante 1 en el formato de registro.
- El equipo deberá representar una institución educativa de nivel superior.

DOCUMENTACIÓN INSCRIPCIÓN

Se realizará el proceso de inscripción (*Proceso en el documento CONVOCATORIA GENERAL*).

- Formato de inscripción con sello de la institución representante y nombre/firma del asesor.

Participante

- Identificación oficial con fotografía.
- Credencial escolar o comprobante de estudios vigente al momento del torneo.
- Carta de autorización participación.

Aesor

- Copia de una identificación oficial con fotografía.

*Esta documentación se entregará vía digital o física antes del **29 de abril del 2024**.

Para cualquier información de contacto favor de comunicarse al museo con el área de Servicios Educativos.

Teléfono: 664 634 34 76

Correo electrónico: educativos@eltrompo.org

Página web : <http://www.bajabot.com/>

Facebook: <http://www.facebook.com/bajabot>

Atentamente
Coordinación BajaBot 2024



CARTA DE AUTORIZACIÓN CATEGORÍA D

Tijuana, Baja California a ____ de _____ del 202__

Yo _____ por medio de la presente confirmo que todos los datos proporcionados son verdaderos y estoy de acuerdo en participar en el concurso del *Torneo de creatividad robótica BAJABOT 2024* que organiza El Trompo, Museo Interactivo Tijuana que se realiza el **domingo, 5 de mayo del 2024**, en las instalaciones del Museo en la categoría nivel superior y posgrado.

Nombre y Firma

